

Ver Noticias  
Relacionadas

Envíanos tu  
Evento Deportivo

Recomienda  
esta nota

Imprimir

23 de Junio de 2004



## U. de Chile logra nivel mundial en fútbol robótico

**Alumnos de Ingeniería lograron el puesto 16, en una gesta que citó a los mejores modelos de "perritos futbolistas".**

Estudiantes del Departamento de Ingeniería Eléctrica de la Facultad de Ciencias de la **Universidad de Chile**, capitaneados por Juan Cristóbal Zagal, representaron a Chile en el Campeonato Mundial Robocup 2003 que se efectuó en Padua, Italia.

La delegación nacional obtuvo el lugar 16 de un total de 24 participantes, con una *performance* de un partido ganado, un empate y tres derrotas, no obstante mejoró la marca anterior, cuando no superó a ningún cuadro y el único gol convertido fue de autogol.

"Creo que nuestra participación en Italia fue muy buena. Lo más notable es que empatamos 1-1 con el equipo sueco. Eso fue fantástico, porque cuando empezamos la preparación, leímos todas sus publicaciones, los veíamos como dioses. Fue un partido peleado, estuvimos a punto de ganarles", declara Juan Cristóbal Zagal.

La competencia agrupó a equipos de "perritos futbolistas" que compiten bajo los principios de Inteligencia Artificial. Chile es el primer país de Sudamérica que es parte de ese campeonato.

Los "astros caninos" cumplen funciones similares a las de un cuadro de fútbol: se movilizan de acuerdo a coordenadas geográficas dentro de la cancha; observan la trayectoria de la pelota; toman decisiones; se comunican entre ellos; juegan en equipo y ponen sus capacidades al máximo en pos del rendimiento colectivo. Cualidades que, cotejo tras cotejo, son puestas a punto por el grupo de futuros ingenieros.

Destaca la capacidad para jugar en forma autónoma, ya que no existe ningún apoyo humano que los controle o maquinaria que los dirija.

Cada unidad tiene una cámara en la cabeza con la que puede ver su entorno. De esta visión por computador obtiene información del medio ambiente y reacciona tomando en cuenta su objetivo y la estrategia prevista. Esos datos se transforman en órdenes que él mismo le da a su cuerpo, como avanzar, doblar o lanzar con la pierna, según explica el jefe del proyecto, el profesor Javier Ruiz del Solar en un boletín de la Facultad de Ingeniería.

Cada robot pesa cerca de un kilo y medio y la mayoría de sus partes es metálica. El valor por modelo asciende a un monto aproximado de dos mil dólares, el que ha sido costado por esa casa de estudios superiores.